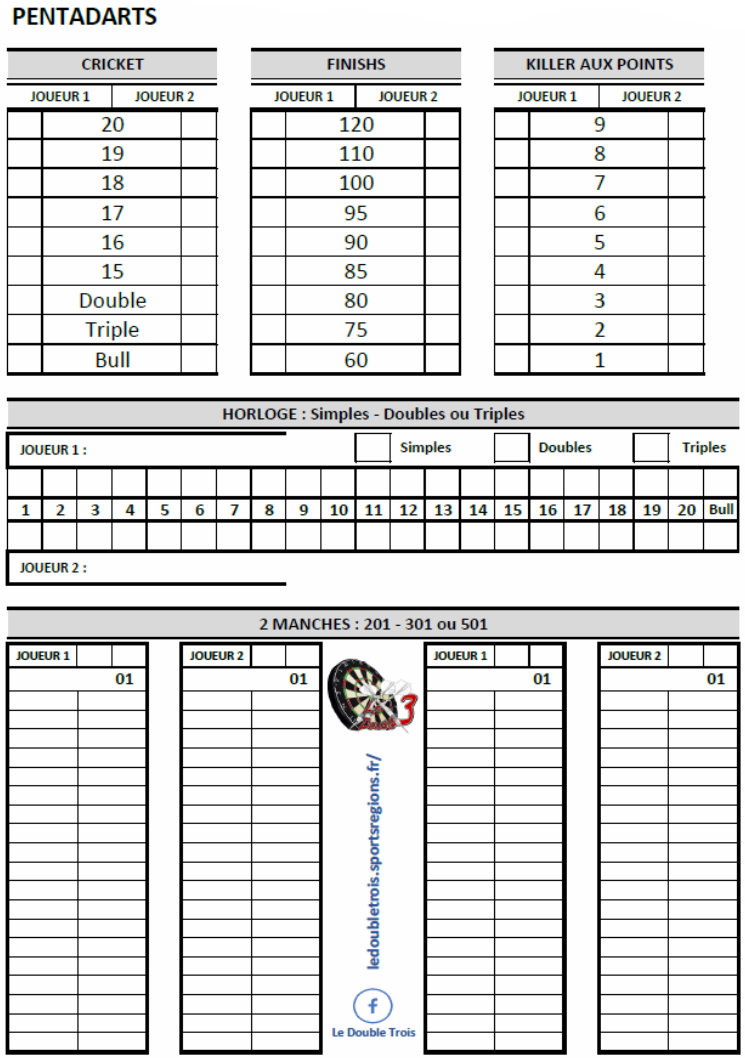
COMMENT JOUER AU PENTADARTS

RÈGLE DU PENTADARTS

Voilà un jeu idéal pour un entraînement complet à deux joueurs, il combine 5 jeux différents, d'où son nom de Pentadarts.



PENTADARTS

CRICKET		
JOUEUR 1		JOUEUR 2
	20	
	19	
	18	
	17	
	16	
	15	
	Double	
	Triple	
	Bull	

FINISHS		
JOUEUR 1		JOUEUR 2
	120	
	110	
	100	
	95	
	90	
	85	
	80	
	75	
	60	

KILLER AUX POINTS		
JOUEUR 1		JOUEUR 2
	9	
	8	
	7	
	6	
	5	
	4	
	3	
	2	
	1	

HORLOGE : Simples - Doubles ou Triples

JOUEUR 1 : ☐ Simples ☐ Doubles ☐ Triples

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Bull

JOUEUR 2 :

2 MANCHES : 201 - 301 ou 501

JOUEUR 1			JOUEUR 2			JOUEUR 1			JOUEUR 2		
		01			01			01			01

ledoubletrois.sportsregions.fr/

Le Double Trois

LE CRICKET

Pour ceux qui ne connaissent pas ce jeu, c'est simple, il faut faire trois 20, trois 19, trois 18... et ainsi de suite, le demi bull vaut 1 et le bull vaut deux.

LES FINISH

Il faut réaliser le finish en un minimum de flèches, dans la case en face du finish on note le nombre de flèches jouées pour le faire.

LE KILLER

Vous démarrez avec neuf vies, il faut faire au moins un point de plus que votre adversaire, dans le cas contraire vous perdez une vie, à chaque vie perdue vous cochez une case.

L'HORLOGE

On choisit le type d'horloge *(Simple, Double où Triple)*, très bon jeu pour enlever l'appréhension sur le finish.
Noter dans la case correspondant au chiffre joué le nombre de flèches lancées.

LE MATCH

On termine sur par un match de deux manches au choix, 201, 301 où 501, on peut gagner 2 – 0 où faire match nul 1 – 1.

LE CRICKET

Pour ceux qui ne connaissent pas ce jeu, c'est simple, il faut faire trois 20, trois 19, trois 18... et ainsi de suite, le demi bull vaut 1 et le bull vaut deux.

PENTADARTS

CRICKET

JOUEUR 1		JOUEUR 2
	20	
	19	
	18	
	17	
	16	
	15	
	Double	
	Triple	
	Bull	

FINISHS

JOUEUR 1		JOUEUR 2
	120	
	110	
	100	
	95	
	90	
	85	
	80	
	75	
	60	

KILLER AUX POINTS

JOUEUR 1		JOUEUR 2
	9	
	8	
	7	
	6	
	5	
	4	
	3	
	2	
	1	

HORLOGE : Simples - Doubles ou Triples

JOUEUR 1 : ☐ Simples ☐ Doubles ☐ Triples

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Bull

JOUEUR 2 :

2 MANCHES : 201 - 301 ou 501

JOUEUR 1		
		01

JOUEUR 2		
		01

ledoubletrois.sportsregions.fr/

Le Double Trois

JOUEUR 1		
		01

JOUEUR 2		
		01